

我是死神

胡筱妤

我是人類未來的送葬人，是人類恐懼的存在，但我一開始不是死神，我也是人，但我死亡後，因生前無功德無業力，才被六道輪迴管理處招來工作，在這工作不能有對於人的同情，畢竟有人要你三更死，我也不敢留你到五更，但死亡並非壞處，死亡是評斷生前的罪與善，就如非洲的死亡審判是落入冥神的王國，還是承載著罪惡受刑，都是你應有的獎勵與懲罰，所以在生前多做好事吧。

在生命的時辰走到了盡頭，我會帶著哭喪棒出現，但並不會只有我一人，那太容易放走怨魂了，所以還會有人拿著勾魂繩與我一同前往。

我記得有一次經歷，因為這人信仰太雜，我把人帶走時，有不同地區的死神出現搶人，所幸我有夥伴，才有驚無險的江浙人靈魂，帶來六道輪迴，說實話勾人，主要講地區及信仰，有時候不一定能將人帶回來。

我曾經看過有人的靈魂散落各處，比如說生前被分屍，或者被裝到娃娃裡，在常人眼中的恐怖，在我眼中是日常。人類會因愛恨貪欲傷人、殺人，但我還是不喜愛處理兇殺的靈魂，因為他們怨太深了，不好帶回；一般好帶回的是在醫院、在家死亡的，因為他們可以在最後一刻道別，我只能看著他們的親友哭，後帶著他們離開，因為這是工作，不能留情。我其實以前也會不忍心，但之前的前輩，甚至說夥伴，會一遍遍的讓我學、讓我看，所以怎麼說來著。麻木了，習慣了。我最後還能把人魂勾出來送過去六道輪迴。

各地區的死神，會一同舉辦聚會、一同溝通，如何勾人、如何受刑。但我覺得歐美地區的死神比較有人情味，他們有些會帶著收容所的寵物找到家人，或者給死亡的貓咪歸宿，他們對生老病死，沒有我這如此死板，甚至有些時候，會讓人類有多些時間交代後事，但他們也是有努力工作的。

死亡是宣告人間的惡與善，希望人在生前能多做善事，不要受罰，希望人間不要把生命當成可以肆意殺的玩具，同時也希望大家好好道別，不留遺憾在人間。